**7 класс**

Зачет №1. Срок окончательной подачи материала – 04.04.2020 по эл. почте.

Выполнение заданий

|  |  |
| --- | --- |
| параграф | Содержание задания |
| 20 | 1.В тексте параграфа найдите ответы на вопросы в конце параграфа.  2. Решите следующие задачи.  1.1. Черно-белое растровое изображение имеет размер 100\*100 точек. Какой информационный объем имеет изображение?  1.2.В процессе преобразования растрового графического изображения количество цветов уменьшилось с 256 до 16. Во сколько раз уменьшится его информационный объем? |
| 21 | 1.В тексте параграфа найдите ответы на вопросы в конце параграфа.  2. Решите следующие задачу.  *Получите растровые коды и векторы описания для изображения букв «Н», «И», «Е»* |

Зачет №2. Срок окончательной подачи материала – 09.04.2020 по эл. почте.

1. В растровом графическом редакторе изображение формируется из ...

а) линий; в) прямоугольников;

б) окружностей; г) пикселей.

2. Что является минимальным объектом, используемым в векторном графическом редакторе?

1. точка экрана (пиксель);
2. палитра цветов;
3. объект (прямоугольник, круг и т.д.);
4. знакоместо (символ).

3. Глубина цвета - это ...

а) кодирование цвета в палитре;

б) количество информации для кодирования цвета точки изображения;

в) черный и белый цвет из палитры;

г) преобразование изображения.

4. Векторные графические изображения хорошо поддаются масштабированию (изменению размеров), так как:

а) используют большую глубину цвета;

б) формируются из пикселей;

в) формируются из графических примитивов (линий, окружностей, прямоугольников и т. д.);

г) используют эффективные алгоритмы сжатия.

*5.* В растровом графическом редакторе минимальным объектом, цвет которого можно изменить, является ...

а) точка экрана (пиксель);

б) графический примитив (линия, окружность, прямоугольник и т. д.);

в) знакоместо (символ);

г) выделенная область.

6. Векторные графические изображения хорошо поддаются масштабированию (изменению размеров), так как:

а) используют большую глубину цвета;

б) формируются из пикселей;

в) формируются из графических примитивов (линий, окружностей, прямоугольников и т. д.);

г) используют эффективные алгоритмы сжатия.

*8. При использовании цифровой фото камеры будет получено:*

* 1. Векторное изображение
  2. Растровое изображение